

LIFASR2 Réseaux et Web : TP-Filius-2a à distance - 1h15 environ - Pensez à enregistrer votre projet régulièrement !

L'objectif est de vous faire découvrir le fonctionnement d'Internet en l'illustrant par les échanges ayant lieu dans le réseau quand un client Web demande un document à un serveur Web. Le réseau est composé d'un PC client, d'une box, de deux routeurs de Fournisseurs d'Accès à Internet (FAI), d'un serveur Web et d'un serveur DNS (stocke les correspondances entre les noms des serveurs et leur adresse IP, par exemple lifasr2.univ-lyon1.fr -> 100.100.1.1). Nous appellerons "machines" le CLIENT et les deux serveurs. Les trois autres équipements sont les routeurs.

Rappel : le marteau permet de configurer les équipements, le triangle vert de lancer la simulation.

Exercice 1 : Mise en place du réseau et tests

Reprenez votre projet Filius de la séance précédente. Tous les ping entre les machines doivent fonctionner. Si ce n'est pas le cas, dépannez avec traceroute ou contactez votre intervenant de TP.

Exercice 2 : traceroute et client/serveur générique en mode connecté

A ce stade, tous les ping doivent fonctionner.

2.1 : Depuis chaque machine, faire un traceroute vers les deux autres. Qu'est-ce qui s'affiche ? Combien de sauts pour aller d'une machine à une autre ? Visualisez les échanges de données pour voir comment fonctionne traceroute. Citez l'ordre d'encapsulation des protocoles dans les trames.

2.2 : Installez le client/serveur générique respectivement sur CLIENT et SERVEUR. Lancez le client et testez. Observez les échanges de données sur FAI\_SERVEUR : ouverture/fermeture de connexion TCP, envoi d'un message, ACK... Dessinez le diagramme temporel des échanges.

Exercice 3 : Echanges entre un navigateur web et un serveur web

Installez/démarrez le serveur web sur SERVEUR sans hôtes virtuels. Installez/ouvrez le navigateur web sur CLIENT.

3.1 : Affichez la page d'accueil du serveur web. Que contient-elle ? Observez les échanges HTTP. Quelles sont les trames envoyées, les protocoles encapsulés, les ports utilisés... Dessinez le diagramme temporel des échanges.

3.2 : Sur SERVEUR, installez l'explorateur de fichiers et l'éditeur de textes. Modifiez la page d'accueil pour enlever l'image et rechargez la page. Comment le diagramme temporel des échanges est-il modifié ?

3.3 : Dans index.html, ajoutez un formulaire qui contient une zone de saisie de type text et un bouton de soumission.

Analysez les échanges quand le formulaire est soumis avec GET / POST

