

TP 1 de Réseaux en L3 Informatique :

Assemblage d'un réseau, configuration d'adresses IP sous Linux

Auteur : Olivier GLÜCK, Université Lyon 1

Objectifs

- répartition des adresses IP à partir d'un schéma de câblage physique
- manipulation du matériel (câbles croisés ou non, hubs, switch)
- configuration des machines (nom, adresses IP, interfaces, ...)
- utilisation d'outils standard (`ip`, `ping`)
- contrôler le bon fonctionnement du réseau
- savoir monter un petit réseau local sous Linux

Pré-requis

Minimum Unix (`shell`, `vi`, ...)

NB

Toutes les manipulations ci-dessous sont réalisées sous. Ce TP est calibré pour 3 heures donc prenez le temps nécessaire à chaque question.

1. Introduction (rien à faire mais à lire attentivement)

1.1. **Le matériel**

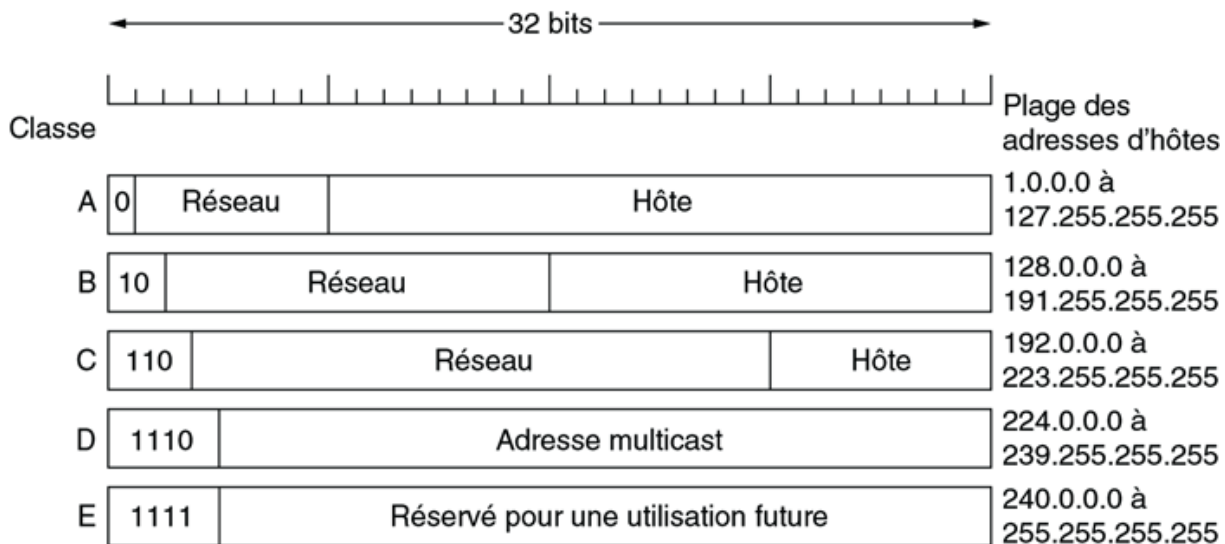
- Des cartes réseau (en général 2 par machine)
- Des hubs et des switchs divers et variés
- Des câbles réseau (croisés ou non)

1.2. **Rappel sur l'adressage IP**

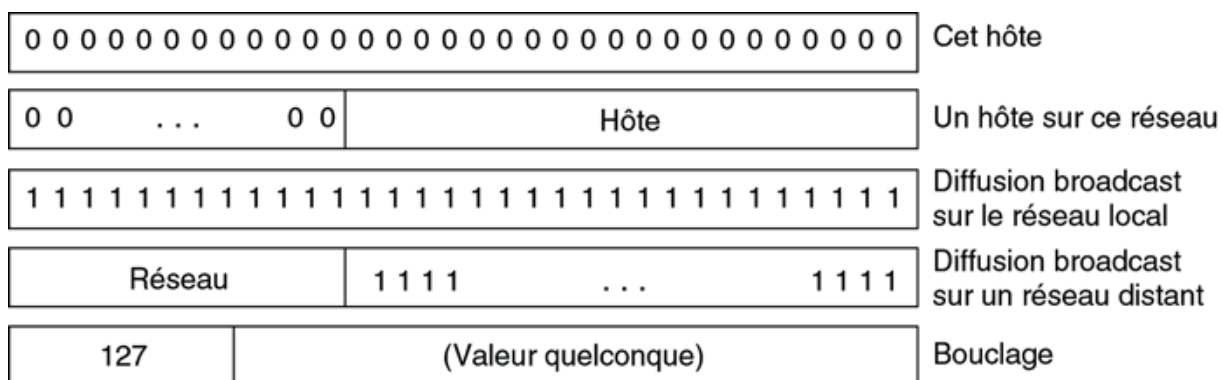
A chaque périphérique réseau physique ou logique correspond une adresse IP, une machine routeur a donc en général plusieurs adresses IP. D'autre part à chaque réseau physique ou logique correspond une adresse de sous-réseau, un "masque" et une adresse de diffusion.

Une adresse IP (32bits pour IPv4) se décompose en une adresse de réseau dans les bits de poids forts (dont le nombre est à fixer par l'administrateur), les bits de poids faibles donnent l'adresse locale (ou adresse de machine). Il y a 4 classes d'adresse utilisées, de A à D, qui instaurent une certaine hiérarchie. Les adresses de réseaux sont affectées par un organisme international à but non lucratif : ICANN (*Internet Corporation for Assigned Names and Numbers*). Les adresses de classe A sont maintenant très convoitées et il n'en reste que peu. Elles ne sont par ailleurs que très rarement affectées.

Les adresses réseaux étant fixées, la partie affectée aux institutions (compagnies, universités...) peut être gérée localement par l'administrateur. Celui-ci peut par exemple définir des sous-réseaux en prenant une partie des bits réservés aux adresses de machines. Ensuite, pour les adresses de machines, on évite les adresses ayant tous les bits à 1 ou à 0. Par convention, ces adresses sont utilisées pour le *broadcast* (adresse de diffusion dans le réseau) et la désignation du réseau. Le *netmask* permet de donner la taille du réseau ; pour l'obtenir, il faut mettre à 1 tous les bits de la partie réseau et à 0 tous les bits de la partie machine (Hôte).



© Pearson Education France



© Pearson Education France

1.3. Commandes et fichiers à utiliser

PENSER A UTILISER LES PAGES MANUELLES DE LINUX :

man <nom de la commande>

- ip addr show, ip link show, ip addr show dev [interface], ip addr add [ip_addr/mask] dev [interface], ip link set dev [interface] up/down
- ping, ethtool, dmesg, lspci, nethogs, iftop, zenmap, netcat
- /etc/network/interfaces
- /etc/hosts

Certaines commandes comme ethtool ou netcat ne sont pas installées par défaut. Par exemple, pour installer ethtool exécutez les commandes suivantes en étant root :

```
apt-get update
apt-get install ethtool
```

2. Démarrage des machines

La configuration des machines peut être modifiée par n'importe qui, n'importe quand puisque tout le monde a un accès <root>.

Manipulation

Démarrez la machine sous Linux en suivant bien les instructions. Saisissez votre identifiant et mot de passe puis choisissez « ubuntu :stable ».

Une fois le système graphique démarré, connectez-vous avec le login `tpr` et le mot de passe `tpr`.
Pour les commandes `<root>`, utiliser `sudo`. Pour passer `<root>`, utiliser `sudo su`

3. Un premier réseau

3.1. Raccordement matériel

Important : ne débranchez jamais le câble réseau qui est branché dans le mur ; il est utilisé au démarrage de la machine.

A chaque carte Ethernet est associée au moins une interface réseau dont le nom est sous la forme `<en><...>`.

Question

Cherchez sur le Web comment sont nommées les interfaces réseaux sous Linux. Par exemple ici :

<https://www.linuxtricks.fr/wiki/nomenclature-des-interfaces-reseau-sous-linux-enp0s3-wlo1>

Regardez derrière votre machine. Combien de cartes réseau de type Ethernet voyez-vous ?

Parmi ces cartes, combien sont des cartes PCI ?

Exécutez les commandes `udevadm info -e | more` et `lspci`

Que font ces commandes ? Qu'est-ce qui s'affiche dans votre cas ? Quel est le fabricant de chacune des cartes réseau de votre machine ? Est-ce que les informations données à la section 1.1 sont correctes ?

Exécutez la commande `dmesg | grep -i eth` et `dmesg | grep -i mgmt`

Que font ces commandes ? Qu'est-ce qui s'affiche dans votre cas ?

Exécutez la commande `ls /sys/class/net`

Que fait cette commande ? Qu'est-ce qui s'affiche dans votre cas ? Quel est le nom des cartes réseau ?

Question

Exécutez la commande `ip addr show`

Que fait cette commande ? Qu'est-ce qui s'affiche dans votre cas ?

Quel est le nom de l'interface réseau du réseau de contrôle déjà configurée/active/UP et correspondant au câble qui est branché dans le mur ? Quelle est son adresse IP ? Que pouvez-vous dire de cette adresse IP ? Quelle est l'adresse du réseau dans lequel se trouve cette adresse ?

Important : ne changez jamais la configuration de cette interface réseau.

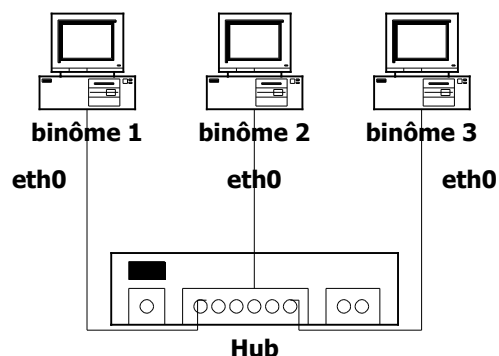
Manipulation

Regroupez-vous à 3 ou 4 par îlot pour créer votre premier réseau local. Pour cela connectez physiquement les stations à l'aide d'un hub ou d'un switch, comme le montre le schéma ci-dessous.

Vous utiliserez l'une des deux interfaces Ethernet PCI disponibles sur votre machine, par exemple `enp1s0` (notée `eth0` sur le schéma)

Question

Quel type de câble faut-il utiliser pour raccorder les machines au Hub ou Switch ? Pourquoi ?



3.2. Choix des adresses *INTERNET* des machines

Manipulation

Choisissez une classe d'adresses IP pour configurer votre réseau local.

Dans cette classe, choisissez une adresse pour votre réseau.

Enfin, choisissez une adresse pour chaque station.

Notez les adresses choisies sur le schéma précédant.

Il est bien entendu conseillé de vous concerter avec chaque représentant de votre réseau.

N'utilisez pas les adresses indiquées sur les machines ni celles du réseau de contrôle déjà configuré !

Question

Quel est le masque de votre sous réseau ? Si cela n'a pas été fait, choisissez un masque qui correspond à la taille de votre réseau local.

Remarque

Si nous vous laissons choisir librement l'adresse des machines, c'est uniquement parce que celles-ci ne seront par raccordées à l'*INTERNET*. Si tel était le cas, il faudrait formuler une demande auprès d'un organisme international qui distribue de façon unique les adresses du monde entier ou bien demander aux administrateurs locaux une plage d'adresses non utilisées.

3.3. Configuration manuelle des machines

Votre réseau est prêt. Il faut maintenant configurer les stations au niveau logiciel afin qu'elles se reconnaissent et qu'elles puissent dialoguer. Il y a deux façons de rendre opérationnel votre réseau : soit en modifiant des fichiers de configuration précis et en relançant les couches réseau (ou en redémarrant la machine) pour que les modifications prennent effet, soit en lançant manuellement les commandes qui permettent de configurer immédiatement les machines. C'est cette deuxième méthode qui est choisie ici pour plus de simplicité mais il est évident que dans une situation réelle (permanente), la première solution serait plus adaptée.

Manipulation

Utilisez la commande `ip` pour configurer les interfaces Ethernet.

Vous utiliserez l'une des deux interfaces Ethernet PCI disponibles sur votre machine, par exemple `enp1s0` Pour configurer une interface, il faut lui fournir un certain nombre de renseignements : nom de l'interface, adresse IP, masque du réseau.

Utilisez les paramètres définis précédemment pour configurer votre interface.

Manipulation

Vérifiez la configuration de l'interface à l'aide de la commande `ip a show dev` avec pour seul argument le nom de l'interface. Quelles sont les informations affichées ?

Exécutez les commandes `ethtool enp1s0` et `ip route` et `dmesg | grep -i enp`

Que font ces commandes ? Qu'est-ce qui s'affiche dans votre cas ? Est-ce correct ?

A ce stade, votre machine doit dialoguer sur le câble Ethernet avec un ping. Si ce n'est pas le cas, il faut trouver le problème. Si vous redémarrez la machine, la configuration sera perdue !

3.4. Identification des machines par un nom symbolique

Pour l'instant, votre machine est connue sur le réseau par sa seule adresse IP. On vous propose de lui associer un nom plus parlant.

Manipulation

Modifiez sur chacune des machines de votre réseau le fichier `/etc/hosts` afin de donner un nom symbolique à chacune des machines. Utilisez, par exemple, les noms du binôme.

3.5. Contrôle du réseau

Il faut maintenant vérifier que les machines sont bien interconnectées et bien configurées. L'outil standard `ping` permet de vérifier qu'une machine distante répond bien quand on l'appelle.

Manipulation

Utilisez `ping` en lui fournissant le nom d'une machine distante à contacter et vérifiez que celle-ci répond bien.

Si elle ne répond pas, refaire la manipulation en fournissant l'adresse IP de la machine distante. Si elle répond, c'est que l'association adresse IP/nom symbolique n'a pas fonctionné. Si elle ne répond toujours pas, vérifiez la configuration réseau et les branchements de chaque machine. Pour que la machine destinataire réponde, il faut qu'elle soit bien configurée et la vôtre également.

Question

Combien de commandes `ping` faut-il exécuter pour vérifier l'ensemble des connexions du réseau ? Réalisez cette manipulation pour vous assurer que chacun des binômes qui vous sont associés a bien fait son travail !

Qu'affiche la commande `ping` ?

Exécutez la commande `ping` avec comme argument l'adresse de broadcast. Que se passe-t-il ? Commentez les résultats obtenus. Par défaut, les `ping` en broadcast sont bloqués par le système. Vérifiez-le en faisant un `cat` du bon fichier dans `/proc/sys/net/ipv4/` Quel est le nom de ce fichier ?

La commande `telnet` permet à un utilisateur de se connecter sur une machine distante. Une fois la connexion créée, les commandes que vous tapez sur la machine locale sont exécutées sur la machine distante. Les résultats obtenus sur celle-ci seront également transférés à travers cette même connexion pour être affichés sur l'écran de la station locale.

Manipulation

Installez le serveur `telnet` sur votre machine et lancez-le :

```
apt-get update
apt-get install telnetd
systemctl start inetd
```

Une fois le serveur `telnet` installé chez un voisin, utilisez la commande `telnet` pour vous connecter à votre voisin et vérifier la configuration de ses interfaces réseau.

La commande `netcat` permet à deux utilisateurs distants de s'échanger des messages dans un terminal à travers le réseau. Faire `man netcat` pour voir comment fonctionne `netcat` Un des utilisateurs se met en attente de messages en indiquant un numéro de port d'écoute. L'autre utilisateur se connecte à lui en indiquant l'adresse IP et le port destination. Ensuite, les deux utilisateurs peuvent s'envoyer des messages.

Manipulation

Testez la commande `netcat` avec un autre étudiant.

3.6. Performance du réseau

3.6.1. Transférer des paquets de 60Ko

Manipulation

Quelle commande `ping` faut-il exécuter pour transférer des paquets de taille 60 Ko à un membre du réseau (`man ping`) ? Quelle est la `taille_max` que vous pouvez spécifier en argument de la

commande `ping`? Expliquez cette limite. Quelle est la `taille_max` pour un `ping broadcast`? Expliquez cette limite également.

Utilisez la commande avec la `taille_max` (sans `broadcast`) et en déduire le débit utile pour atteindre chaque machine du réseau (notez les valeurs sur le schéma)? Quel est selon vous le débit théorique du lien? D'où provient cet écart? Quel est le débit utile si vous le calculez à partir d'un `ping` de 100 octets? Commentez ce résultat comparativement à celui obtenu avec le `ping` de `taille_max`.

Remarque

Pour répondre aux questions précédentes, on vous suggère de lancer la commande chacun votre tour pour ne pas fausser les mesures! Par ailleurs, notons que `ping` n'est pas le meilleur outil pour faire des mesures de performance!

Manipulation

Installez les outils `nethogs` et `iftop` avec `apt-get install nethogs (et iftop)`
`nethogs` permet de voir les processus qui utilisent la carte réseau. `iftop` permet de visualiser par connexion les débits entrant et sortant de la carte réseau. Lancez un ou plusieurs `ping` de taille maximale. Que pouvez-vous voir avec `nethogs`? Avec `iftop -i enp1s0`?

Question

Exécutez à nouveau la commande `dmesg | grep -i enp`

Quelles sont les informations nouvelles affichées? Que permettent-elles de confirmer? Qu'en concluez-vous sur les caractéristiques du hub/switch auquel vous êtes raccordés?

Exécutez la commande `ethtool` et comparez les informations obtenues par rapport à la commande `dmesg`. Quelle information permet de savoir si vous avez un hub ou un switch?

3.6.2. Du hub au switch

Manipulation

Remplacez votre hub par un switch (ou inversement) et répondez de nouveau aux questions du paragraphe précédent. Expliquez!

4. Une deuxième carte Ethernet (S'il vous reste du temps !)

4.1. Caractéristiques de la carte

Nous avons perdu malencontreusement les caractéristiques de la deuxième carte Ethernet (interface `enp5s0`?) présente sur votre machine. On aimerait savoir s'il s'agit d'une carte 10BaseT ou 10/100/1000BaseT. Pouvez-vous nous aider?

Manipulation

Branchez cette deuxième carte réseau directement sur la carte réseau d'un de vos voisins. Quel type de câble utilisez-vous? Configurez cette carte réseau en lui attribuant une nouvelle adresse IP dans un nouveau sous-réseau.

Remarque

N'oubliez pas de désactiver la première carte réseau: `ip link set dev enp1s0 down`

Question

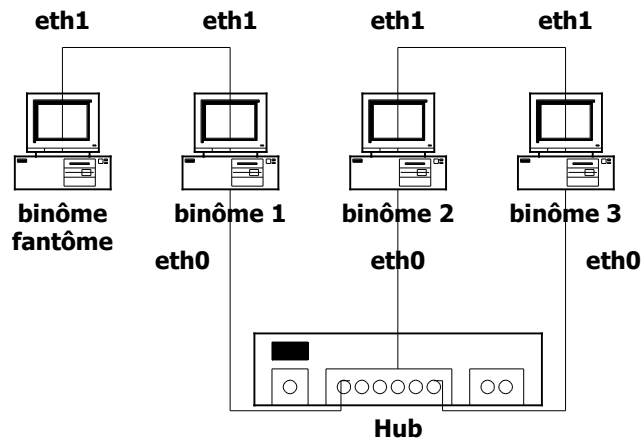
S'agit-il d'une carte FastEthernet? Supporte-t-elle le full-duplex? (Utilisez `dmesg` et/ou `ethtool` Regardez les leds de la carte réseau)

4.2. Utilisation de plusieurs interfaces

Manipulation

Réalisez un câblage équivalent au schéma suivant (l'idée est d'avoir un lien qui passe par le hub et l'autre en direct).

Activez et désactivez tour à tour l'une des deux interfaces et vérifiez que le comportement est correct.



On souhaite maintenant utiliser simultanément les 2 interfaces.

Question

Quelle interface est utilisée lors d'un ping si les deux interfaces utilisent la même adresse IP ? Deux adresses IP différentes dans le même sous-réseau (adresses de réseau et netmask identiques) ? Deux adresses IP différentes avec des netmasks différents ? Testez plusieurs configurations et amusez-vous ! Tirez des conclusions de ces tests.

Remarque

Vous pouvez utiliser la commande `ip route get <adresse>` pour savoir quelle interface est utilisée. Essayez aussi les commandes `ip link show up, ...`